



백서

Version 0.5

목차

- IPSX 3
- 면책사항 3
- 비전과 핵심 요소 3
- 배경 – 모든 것이 어떻게 시작되었는가..... 5
- 서론..... 5
- 해결방안: IP 공유 교환 (IPSX) 6
 - 첫 단계: 6
 - 두번째 단계: 6
- IPSX 생태계 6
- 실질적인 문제점 7
- 해결책 8
- 우리의 비전: IPSX 과 웹 3.0..... 8
- 기술적 접근 10
 - 행위자들 10
 - 10 구조 설명: 시스템 계층: 10
 - 중앙집중형 스마트 계약의 논리적 구성 요소: 11
 - JAVA 어플리케이션 구성요소: 11
 - 계약 프로토콜 실행..... 11
 - IPSX 유틸리티 토큰 (IPSX) 12
 - IPSX 유틸리티 토큰 생성..... 12
 - 클라우드 펀딩 기간 동안 생성된 최대 토큰 수:..... 12
 - 펀딩 기간 13
- 펀드의 사용 14
- 팀..... 15

IPSX

IPSX - 커뮤니티 멤버와 데이터 센터가 공유하는 기존 IP를 기반으로 IP 공유를 위한 분산된 교환과 어플리케이션을 구축하는 구조를 제공합니다.

스마트 컨트랙트 기반의 블록 체인 프로토콜과 유틸리티 토큰은 전 세계 행위자들의 IP 공유에 대한 인센티브 메카니즘과 안정적이고 개방된 소스 환경에 구축된 IP를 요구하는 어플리케이션을 구축하기 위한 구조를 제공합니다.

면책사항

이 문서는 정보 전달을 위한 것이며 IPSX 나 IPSX 관련 회사의 주식과 증권을 판매하는 제안이나 권유를 하지 않습니다. 모든 제안이나 권유는 기밀 메모를 통해서만 가능하며 현재 적용되는 모든 증권 및 기타 법률의 조건에 완전히 부합되어야 합니다.

"더 높은 것이 없는 가장 높은 선은 하나님 이시며, 결과적으로 그것은 참으로 영원하고 참으로 불멸의 선입니다."
- 약 405 C.E.에 출간된 생 어거스틴의 저서, "De natura boni"에서 발췌

이 문장을 현재 인류의 사회적, 경제적, 정치적, 그리고 심리적 현실에 적용하고 그것을 우리가 얻게 될 실제 기술 분야와 연결합니다:

"더 높은 것이 없는 가장 높은 선은 블록체인이며, 결과적으로 그것은 참으로 영원하고 참으로 불멸의 선입니다."

번역본 관련 고지사항

- 해당 번역본의 2차 저작권은 SolidLiquid 에게 있으며, 1차 저작권자 이외 제 3자 및 단체의 상업적 사용, 무단 수정 및 복제를 금지합니다.
- 무단 사용 시(바운티, 네이버 카페, ICO 대행 업체 등) 관련 법에 의거하여 처벌 받을 수 있습니다. 무단 사용 적발 시 신고자에게는 포상합니다.
- 해당 문서의 모든 내용은 영문 원본의 내용이 번역본 보다 우선합니다.
- 해당 번역물은 투자 권유의 목적이 없습니다. 투자자의 이해를 돕고자 번역된 문서입니다.
- 문의 사항은 이메일 (teamsolidliquid@gmail.com) 으로 문의해주시기 바랍니다.

비전과 핵심 요소

-IPSX는 최초의 분권화된 IP 공유 마켓플레이스로서 IP를 위한 세계적인 마켓플레이스를 만들 것입니다. 유연한 도구들(SDK 와 API)와 결합하여 기업가와 개발자가 IPSX 공유 플랫폼의 기존 IP 위에 새로운 어플리케이션을 개발할 수 있도록 철저한 보안과 투명한 환경을 지원합니다. 근간 (VPN 공급자, 데이터 마이닝 소프트웨어, 웹 크롤링 봇, 마이크로 태스크 등)에서 IP를 요구하는 새로운 어플리케이션을 위한 구조이자 마켓플레이스가 될 것입니다.

-데이터는 현시대의 새로운 자원이라고 불립니다. 데이터 마이닝의 근간에서 작업을 수행하는 행위자들을 위해 대량의 IP가 필요합니다. IP의 가격을 크게 낮추고 접근성과 유효성 문제들을 해결함으로써 IPSX는 크고 작은 IP들을 필요로 하는 모든 분야에서 핵심 구축 에코시스템이 되고,

모든 사람들이 사용할 수 있도록 데이터 마이닝 및 기타 분야의 복합적인 적용을 가능하게 합니다.

-IPSX는 p2p 네트워크 상의 행위자를 연결하여, 데이터 센터 소유자와 개별 사용자 모두 (제공자) 다른 사용자 (요청자)에게 IP를 대여할 수 있습니다. IP들은 다른 장소에서 하나 이상의 IP들을 요구하는 서로 다른 작업들을 수행하는 데 사용됩니다. 현재의 IP 주소는 특정 필터 목록을 기반으로 IP를 공유 및 렌트할 수 있는 간단한 솔루션이 없으므로 유동성이 낮은 귀중한 자산이며, IP자원은 폐쇄형 네트워크, 독점적인 결제 시스템 및 기타 많은 규제에 의해 제한받고 있는 중앙집중형 제공자가 제공합니다.

-IPSX 코어 내장형 기능 세트는 요청자와 제공자간에 직접적으로 지불할 수 있는 이더리움 전용 거래 시스템으로 위에서 언급된 모든 문제를 해결하고, IP의 유동성을 높여 인터넷에 연결된 기기의 IP를 가진 행위자를 허용하여, 가정용 인터넷 사용자에게 폐쇄되었던 수십 억 개의 연간 비즈니스에 참여할 수 있습니다.

-IP를 위한 분산된 시장의 근간인 IPSX 기능은 '서비스로서의 기반'(Infrastructure-as-a-Service, IaaS) 및 '서비스로서의 플랫폼'(Platform-as-a-Service, PaaS)로 간주 될 수 있습니다. 그러나 IPSX는 기존의 IP 에 구축되고 IPSX 플랫폼에서 IP를 사용할 수 있는 생태계에 통합된 전용 소프트웨어를 추가해서 진정한 잠재력을 보여줄 것입니다. 모든 관계자는 IPSX 생태계에서 제공하는 SDK와 API를 사용해서 IPSX 마켓플레이스에 마음껏 소프트웨어를 만들고 배포할 수 있습니다.

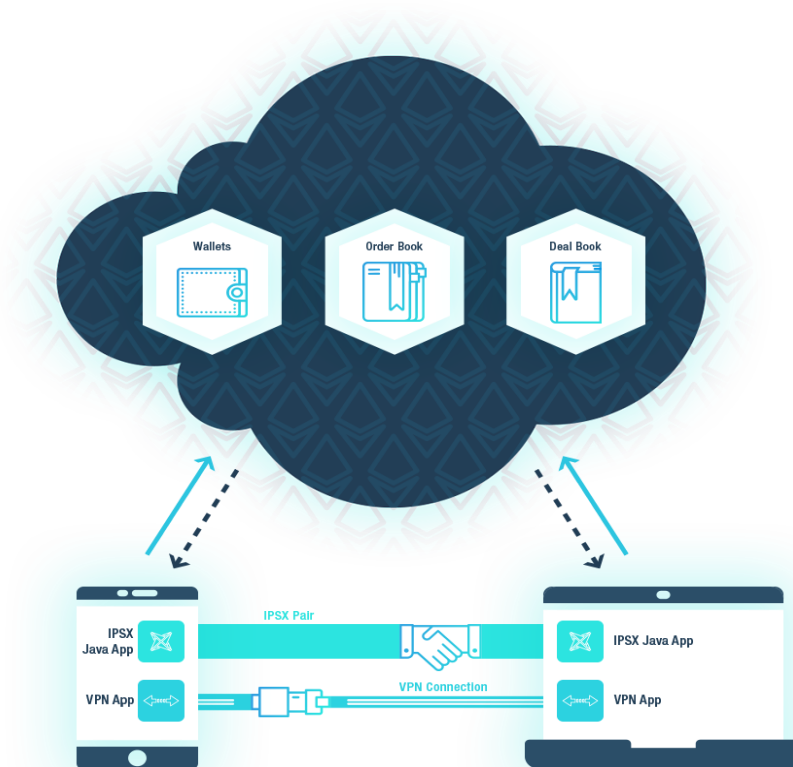


그림. 1 - IPSX 생태계 묘사

배경 - 모든 것이 어떻게 시작되었는가

2011년에 Sergiu Draganus와 그의 친구들은 50,000 개 이상의 서로 다른 위치의 서버에 연결하고 Google, Yahoo, Bing, Yandex, YouTube의 실시간 순위 데이터를 얻는 로컬 SEO 보고 도구에 중점을 둔 데이터 마이닝 플랫폼 인 GeoRanker (www.georanker.com)를 만들었습니다.

GeoRanker 의 초기 비즈니스 모델의 가장 핵심적인 기능 중 하나는 전 세계의 클라이언트를 위한 주문 제작식 데이터마이닝이었습니다. 나중에 비즈니스 모델은 서로 다른 유형의 비즈니스 파트너로부터의 요청에 기반한 IP공유와 임대도 포함하게 되었습니다.

데이터 마이닝, IP 임대, 그리고 IP 공유 과정에서 생긴 중대한 문제 중 하나는 낮은 이동성, 좋은 퀄리티와 IP의 높은 가격이었습니다(IP의 합리적인 가격과 높은 용량을 얻기 위해서 IP를 다른 IP제공자로부터 임대하거나 구매해야 했습니다).

GeoRanker 플랫폼 클라이언트들의 높아지는 IP 수요, 모든 요청을 충족하는데서 오는 어려움, 그리고 블록체인 기술과 역량에 기반하여 2017년 7월 GeoRanker 팀 멤버들의 여러 브레인스토밍 세션들을 거친 후, IPSX 개념이 탄생했습니다. 당시 팀은 이미 여러 블록 체인 얼리 어답터, 전도자, 그리고 팬들로 구성되어 있었기 때문에 IPSX 개념을 만들게 된 것은 당연했습니다.

소개

Gartner에 따르면 인터넷 사용자 수는 약 35억명이며 84억 개의 IoT 기기가 인터넷에 연결되어 있습니다. 그들의 공통점은 다음과 같습니다.

- 빠른 CPU 속도
- 메모리칩
- IP라고 불리는 인터넷 프로토콜 주소

원격 IP에 대한 높은 수요로 인해 시장 규모는 600억 달러 이상이며 연간 16%로 성장하고 있습니다.

원격 IP는 고객들에게 다음과 같은 이유로 인기가 높습니다.

- 보안과 안전성 향상
- 지리적으로 차단된 서비스 및 미디어 접근
- 국가적, 기업적 제한 우회

원격 IP는 비즈니스 제공자에게도 다음과 같은 이유로 인기가 높습니다.

- VPN 어플리케이션
- 데이터 마이닝
- 보안 계층
- 그 밖의 마이크로 태스크

현재 일일 사용자 수가 250만 명 이상인 TOR 프로젝트를 통해 이 프로젝트의 성공은 이미 입증되었습니다.

TOR 및 기타 유사한 프로젝트의 가장 큰 문제점은 다음과 같습니다.

- 법적 책임 - IP 공유 시에 문제가 생길 수 있습니다.
- 수입이 없고, IP공유와 임대로 인한 경제적 효과가 없어 다음 문제가 발생합니다.
- 대역폭과 속도 품질
- 비즈니스와 서비스 제공자가 사용할 수 없습니다.

해결책: IP 공유 교환(IP SHARING EXCHANGE, IPSX)

IP에 대한 수요와 공급에 따라 가격과 배포를 결정하는 유틸리티 토큰을 완전히 처리하고, 완벽하게 자동화된 블록 체인 기반 시스템

첫번째 단계:

안전하게 실시간 IPSX 토큰을 얻고 미사용 IP를 공유하기 위해 기기의 IP 주소나 데이터 센터를 공유할 수 있습니다. (모든 연결은 블록체인에 기록됩니다).

고객은 실시간으로 전세계의 IP를 한 달에 최대 5초까지 짧게 사용할 수 있습니다.

두번째 단계:

우리는 기본 체제와 시장을 만들어 우리의 SDK 와 ADI를 기반으로 비즈니스와 서비스 제공자들이 대용량 IP를 필요로 하는 주문 제작 어플리케이션을 만들 수 있도록 도울 것입니다.

VPN 제공자는 시스템을 SDK에 통합하여당신의 고객들이 전세계 수 백만 개의 IP를 선택할 수 있도록 합니다.

IPSX 에코시스템

IPSX 비즈니스 모델과 사용 사례는 상대적으로 새로운 기술적 진보의 모든 수혜를 누릴 것입니다. IP 공유 시장은 완전히 새로운 시스템과 원리로 정리될 수 있고, 중앙 집권화되고 문제점이 많은 IP 임대와 공유에서 전적으로 탈중앙화되고 자동화된 IP 임대와 공유로 바뀌고 있습니다.

현재 IP 공유 시장은 그것을 이해하고, 그들의 필요를 알고 있으며 IP 임대와 공유에 대한 기술적 해결책을 가지고 있는 일부 대형 업체 만 접근 할 수 있습니다. 블록체인 기술의 발전과 함께 모든 사람들이 연간 수십 억의 규모의 비즈니스에 참여하고 탈중앙화된 경제를 지원하여 안전하고 쉬운 환경에서 수익을 창출할 수 있습니다.

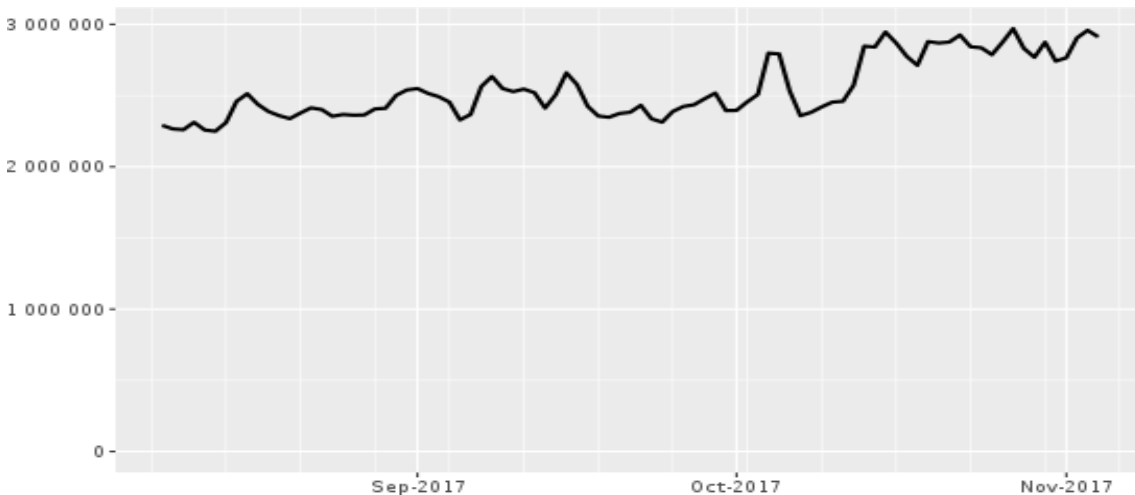
실질적인 문제점

앞서 설명한 것처럼, IP 주소들은 필터의 구체적인 목록에 기반하여 IP를 공유하고 임대할 수 있는 해결책이 없기 때문에 유동성이 낮은 귀중한 자산입니다.

아래에서는 지금까지 이 방향에 접근한 몇 가지 프로젝트와 해결책을 제시합니다.

무료 소프트웨어 프로젝트 TOR 는 많은 사람들에게 어니언 라우팅(Onion Routing) 개념을 소개한 것으로 유명합니다. 이 시스템에서 사용자들은 릴레이와 엑시트 노드의 전체 목록을 다운로드하고, 그 목록에서 무작위로 선택하여 선택된 항목에서 어니언 라우팅을 형성합니다. 이 시스템의 몇 가지 문제점은 다음과 같습니다.

- IP 공유에 대한 보상이 없어 많은 시간 소요
- 내부 경제를 창출할 수 없음
- 법적 책임 (다른사람들이 당신의 IP를 사용해서 어떤 일을 하는지 알 수 없습니다).



The Tor Project - <https://metrics.torproject.org/>

가상개인네트워크(VPN)은 VPN 구독자의 트래픽을 크고 불안정한 네트워크로 전송하기 위해 암호를 사용합니다. VPN이 트래픽을 받으면 해독되어 다른 크고 불안정한 네트워크로 재전송됩니다. 재전송은 웹 사이트에 의해 부과된 액세스 제한을 우회하는 데 도움을 줄 수 있으며, 작게는 웹 사이트 탐색 습관의 추적을 줄일 수 있습니다. 암호화는 사용자의 ISP가 트래픽을 보지 못하도록 합니다. VPN 제공자들이 직면하는 몇 가지 문제점은 다음과 같습니다.

- 수요가 높은 GeoLocations의 제한된 IP로 인해 일부 사용자가 다른 서비스에 접근하는 것이 불가능합니다. (너무 많은 사용자가 동일한 IP를 사용해서 IP가 금지되고 제한됩니다.)
- 최종 사용자들은 서비스를 몇 분이나 몇 시간만 사용해도 전체 월간 이용료를 지불해야 합니다. 특정한 수요를 공급과 일치시키는 관점에서 IP 공유 절차는 어렵습니다.

IP 공유의 클라이언트들은 다음과 같은 다양한 수요를 가지고 있습니다.

- 임대 시간 프레임
- IP 개수
- 지리적 위치

- 사용 범위
- 사용 프로토콜 http/smtp/VPN 등
- 사용 및 기간에 따른 비용
- 계약 비용과 소액 결제

제공자 역시 다음과 같은 문제점에 직면합니다:

- B2C - 핸드폰/태블릿/ISP IP를 공유해서 돈 벌기 - 기술적인 해결책 부재
- 특정한 IP/IP 주소를 필요로 하는 클라이언트 찾기 - 마케팅 문제
- B2B - 다른 IP 계층을 가진 IP 포트폴리오를 구성하는 것의 어려움
- 단기간 렌트
- 계약 비용 / 소액결제
- 법적 책임

해결책

블록체인 기술 사용의 이점:

- 크로스 플랫폼 클라이언트 통합
- IP 서비스의 수요와 공급이 만나는 마켓플레이스 생성
- 주문제작 필터 타임 프레임/ 가격/ 지리적 위치/프로토콜을 사용해서 IP 공유/대여
- ETH 프로토콜과 스마트 계약을 사용해서 소액결제 관리
- 모든 '거래'(IP 공유 소유자/클라이언트)를 블록체인에 기록

우리의 비전: IPSX 와 WEB 3.0

현재 우리는 인터넷 유저로서 여러가지 방법으로 규제받아 전세계의 이해집단이 적용한 검열로 인해 서비스와 어플리케이션을 사용할 수 없습니다.

이 모든 것은 우리에게 여러 가지 영향을 미칩니다.

국가는 인터넷 트래픽을 감시하여 국민들에 대한 프로필을 구성합니다. 이런 환경에서 반대 의견은 위험해져 일부 지역에서는 건전한 정치적 논쟁이 불가능합니다.

인터넷 서비스 제공자와 콘텐츠 제공자는 이와 매우 유사한 방법으로 인터넷의 모든 사용자들에 대한 감시, 추적 및 프로필을 생성을 제지할 수 없습니다. 모든 유저의 일상적인 인터넷 활동, 소통, 그리고 행동은 수집되어 광고업체를 포함한 모든 잠재적인 구매자들에게 판매됩니다. 이러한 거래는 유저들의 의식적인 동의 없이 이루어지며 사생활에 대한 존중은 완전히 무시됩니다.

콘텐츠에 대한 접근은 저작권과 일부 특정 지역의 유저들이 콘텐츠에 낮은 가치를 부여하기 때문에 콘텐츠 제공자에 의해 일부 제한됩니다.

우리는 어떻게 되었던 현재의 시스템과 그 위치를 비난하지 않습니다. 그러나 실제 상황과 새로운 경제 모델이 등장하였으므로, 우리는 이 시스템이 진부화되었으며 많은 사람에게 불공평하므로 지금 당장 바뀌어야 한다고 생각합니다.

우리는 경제와 인터넷의 미래가 완전히 분산된 네트워크가 되어 모든 분야의 행위자와 사용자가 기업이나 다른 중개인 및 타사 서비스 제공 업체와 공유하지 않고 안전하고 직접적으로 콘텐츠를 교환 할 수 있다고 믿습니다.

이러한 방향에서 IPSX는 행위자들이 생태계의 내부 경제에 참여하도록 하고 탈중앙화된 비전, 공유 경제와 수익 창출을 지원하는 방법을 제공합니다. 당연하게도, 우리는 최근 견인력을 얻은 다양한 기술들을 지원하고 개발을 격려할 것입니다.

더욱 우수한 데이터 공유 기술은 필수적이며, 개방되고 검열이 없는 환경에서 데이터 공유를 가능하게 하기 위해서 IP는 인터넷 프로토콜의 중추로서 필요합니다. IPFS, Swarm, 그리고 다른 해결책의 끊임없는 개발로 이루어 보았을 때 완전한 탈중앙화는 곧 현실화 될 것입니다.

블록체인 네트워크는 결국 더욱 확장 가능하고, 효율적이고, 소액 결제 경로로서 완전한 기능적 네트워크를 포함하게 될 것입니다. IoT 기기는 통합하고 소통하기 쉬워지고 대규모 IP가 이용 가능해져 무료 인터넷을 가능하게 만듭니다. 무료 인터넷의 개념은 선불 결제뿐만 아니라 모든 제한, 검열, 개인 정보 도용 및 민감한 개인 정보 데이터 구매자로부터 자유로워 지는 것을 의미합니다.

IPSX는 전세계 사용자들 간의 쉽고 투명한 IP 공유 및 인터넷의 진정한 탈중앙화를 통해, 전세계의 사용자들에게 인터넷이 완전히 탈중앙화되고 다양한 주체들의 실질적으로 불공정한 이해관계에서 자유롭게 하는 가장 쉬운 방법을 제공할 것입니다.

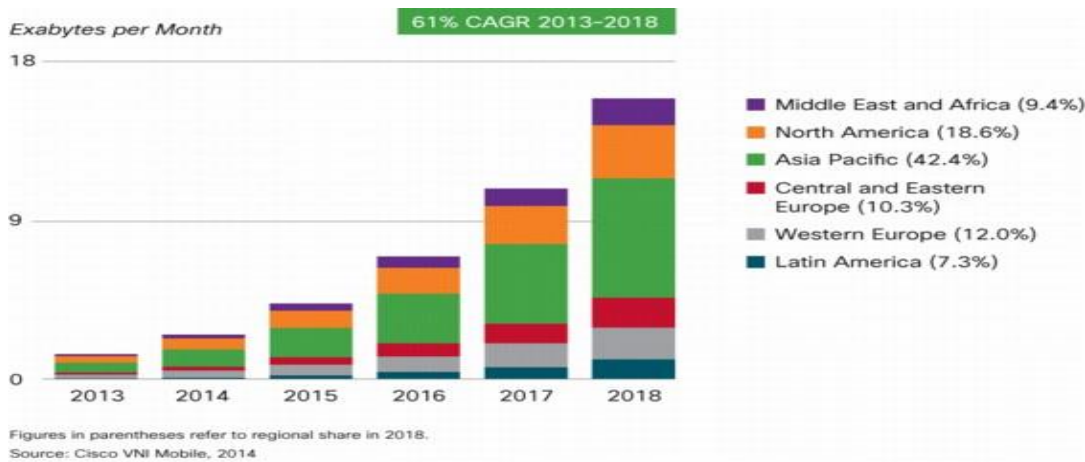


그림. 3 - 지역별 월간 인터넷 트래픽

기술적 접근

이 부문에서는 기술적 접근이 소개됩니다. 하지만 더 자세한 기술적 설명은 현재 기술팀에 의해 구성되고 있는 설계 문서에서 제공될 것입니다.

행위자들

IPSX 행위자는 다음과 같이 구성된 3인조로 표현됩니다:

- IP를 제공하거나 요청하기 위해 IPSX 시스템을 사용하는 장치의 사람이나 로봇 관리자. '제공자'라고 불리는 IP 대여자와 '요청자'라고 불리는 IP 사용자;
- IPSX 시스템의 인터페이스로 작용하는 JAVA 어플리케이션과 API. JAVA 어플리케이션은 모든 플랫폼과 모바일 기기용으로 제작되어 최종 사용자(행위자)의 장치에서 클라이언트로 실행됩니다.
- VPN 연결을 인스턴스화하는 데 사용되는 제3자 VPN 어플리케이션.

인스턴스의 역할에 따르면 행위자는 두 가지 역할 중 하나입니다:

- "제공자" 유저 = 제안 주문을 하고 거래가 완료되면 VPN 서버를 인스턴스화하여 IP 또는 IP 목록을 제공하는 유저.
- "요청자" 유저 = 요청 주문을하고 거래가 완료되면 VPN 클라이언트를 인스턴스화하여 IP 또는 IP 목록에서 이익을 얻는 유저.

유저 식별 데이터는 고유한 IPSX 월렛 주소로 구성됩니다. 다른 말로, 유저는 그의 IPSX 월렛 주소로 시스템에서 표시됩니다.

IPSX 유틸리티 토큰은 이더리움 블록체인에서 발행된 표준 ERC20 토큰이 되어 모든 이더리움 계좌가 식별 데이터 (ID)로 사용될 수 있습니다.

구조 설명: 시스템 계층:

IPSX 시스템은 세 가지 기술적 계층에서 운영됩니다:

- 이더리움 계층에서 중앙 집중형 스마트 컨트랙트는 월렛, 프로필, 그리고 토큰 잔액을 관리합니다. 그리고 우리는 이 계층의 소액 결제를 위한 마이크로 Raiden 프로토콜을 분석하고 있습니다.
- 어플리케이션 계층에서 IPSX Java 어플리케이션이 중앙 집중형 스마트 컨트랙트, VPN 어플리케이션과 함께 유저 인터페이스, 소통, 동기화를 실행하고 매칭 과정과 거래를 준비합니다.

이와 더불어 IPSX Java 어플리케이션은 거래 파트너들 사이의 IPSX 페어 채널에 대한 지속적인 소통을 통해 서비스 계층의 관리를 보장합니다.

- 서비스 계층에서 VPN 어플리케이션은 행위자들 사이에서 VPN 연결을 인스턴스화 하는데 쓰이는 제3자 어플리케이션입니다.

중앙집중형 스마트 컨트랙트의 논리적 구성 요소:

월렛(ID)은 유저의 IPSX 토큰 잔액을 관리하고 다음과 같은 구조로 기록 목록을 보유하고 있습니다:

- Id = 유저의 IPSX 월렛 주소
- 밸런스 = 요청 주문을 넣거나 간단한 거래를 위한 IPSX 사용자 소유의 유틸리티 토큰 개수
- 보관 = 지속적인 계약과 미래의 지불을 위해 보관되고 다른 어떠한 활동에 대해 정의된 순간에 그에게 제공 가능하지 않은 IPSX 사용자 소유의 토큰 개수

JAVA 어플리케이션 구성요소:

프로필- 유저 프로필을 관리하고 다음과 같은 구성에 따라 기록 목록을 보유하고 있습니다:

- Id = 유저의 IPSX 월렛 주소
- 정보 = 유저의 평가, 일반적인 취향/설정/기준/과거를 포함한 정보를 저장하는 복잡한 데이터 구성

주문목록-IPSX Java 어플리케이션을 통해 유저들로부터 접수한 제안/요청 주문을 관리합니다. 이는 제안 주문 리스트 (Offer Orders List, OOL)과 요청 주문 리스트 (Request Orders List, ROL)로 대표되는 두 가지 주요 요소를 가지고 있습니다. 제안 주문은 제공자에게 받아 OOL에 기록되고 요청 주문은 요청자에게 받아 ROL에 기록됩니다. OOL과 ROL 모두 다음과 같은 구조에 따라 기록 리스트를 가지고 있습니다:

- Id = 주문을 넣은 유저의 IPSX 월렛 주소
- Order = 주문의 상세한 정보

거래목록-은 유저들 간의 거래를 관리합니다. 보다 정확하게는, 제안 주문을 한 제공자와 이전에 확인된 이러한 주문들 사이의 매칭을 확인한 맥락에서 요청 제의를 한 요청자 사이의 거래를 관리합니다. 이것은 다음과 같은 구성을 가진 기록 목록을 가지고 있습니다:

- 제공자 Id = 제공 주문을 넣고 서비스 계층에서 제공자의 역할을 수행할 유저의 IPSX 월렛 주소 (다른 말로, '제공자' 유저의 IPSX 월렛 주소)
- 요청자 Id = 요청 주문을 넣고 서비스 계층에서 요청자의 역할을 수행할 유저의 IPSX 월렛 주소 (다른 말로, '요청자' 유저의 IPSX 월렛 주소)
- 거래 = 제공 주문과 요청 주문의 결합된 데이터와 같은 거래의 상세한 정보
- 상태 = 거래의 현재 상황 이 상태는 다음 부문에서 설명하는 계약 프로토콜을 기반으로 해당 거래에 참여한 행위자의 IPSX Java 어플리케이션에서 받은 상태 / 이벤트에 따라 거래 수명주기 동안 변경됩니다.

매칭- 제안 주문과 요청 주문 간의 대응을 식별하고 거래 목록에 추가될 새 거래를 인스턴스화하며 주문 목록이 제안 / 요청 목록에서 해당 주문을 제거하도록 요청하는 기능입니다.

계약 프로토콜 실행

이것은 거래의 행위자들로부터 받은(또는 특수한 경우에 자동적으로 할당된) 제공자와 요청자 상태를 기반으로 거래 상태를 생성하는 기능입니다.

과정에 대한 설명은 현재 제작 중이고 미래에 출시 될 설계 문서에서 제공됩니다.

IPSX 유틸리티 토큰 (IPSX)

IPSX는 이더리움 기술에 기반한 유틸리티 토큰으로서 ERC20 프로토콜에서 발행되고 IPSX 생태계의 행위자들 사이에서 교환 단위로 사용됩니다.

또한 IPSX는 IPSX 에코시스템 내에 봉인된 모든 세부 정보를 위한 플랫폼의 수수료로 사용됩니다.

IPSX 사용에 대한 일반적인 조건들은 현재 IPSX 팀의 법률 및 기술 부서에서 작성되고 검토되어 이용 약관에 설정됩니다.

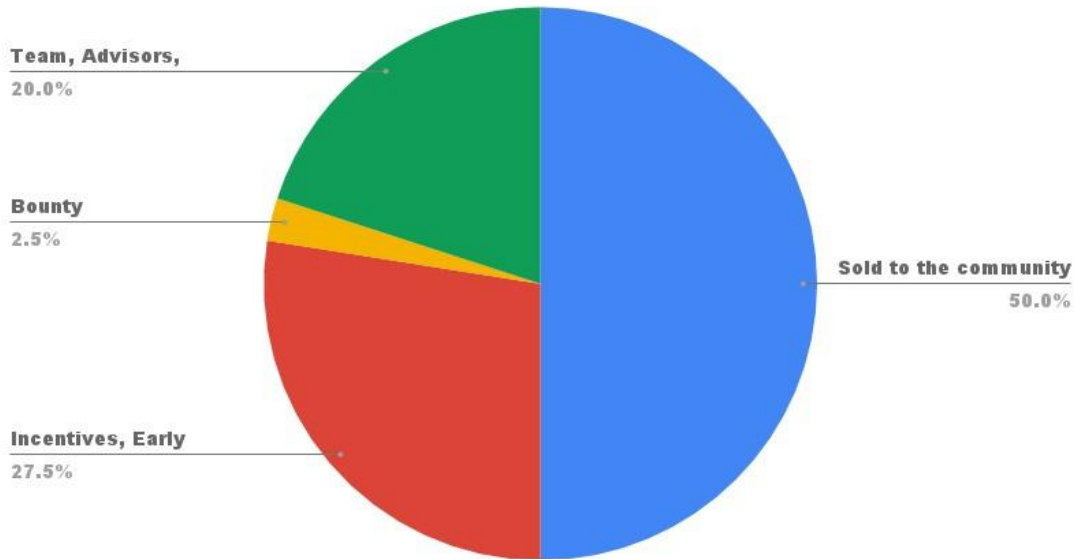
IPSX 유틸리티 토큰의 공급은 프로젝트 펀딩 기간 동안 생성된 토큰 풀로 제한되며 IPSX 프로젝트 수명 주기의 고급 단계에서는 다른 토큰이 발행되지 않습니다.

IPSX 유틸리티토큰 생성

IPSX은 이더리움 플랫폼의 토큰입니다. 이것의 디자인은 널리 사용되고 있는 토큰 실행 기준을 충족합니다. 이를 통해 이더리움 월렛을 포함한 기존의 솔루션을 사용해서 쉽게 관리할 수 있습니다.

클라우드펀딩 기간에 생성된 최대 토큰 개수 (2018년 1월 29^일에 업데이트됨)

- 총: 1,800,000,000 (100%);
- 펀딩 참여자: 900,000,000 (50%);
- 얼리 어답터와 전략적 파트너를 위한 인센티브 495,000,000 (27.5%);
- 바운티 캠페인 45,000,000 (2.5%);
- 팀과 전략적 파트너 360,000,000 (20%).

Token distribution

1 이더(ether)를 IPSX 스마트 컨트랙트로 보내면 토큰 생성 전에 설정 될 ETH 하드 캡을 기반으로 미리 정의 된 수의 IPSX 토큰이 생성됩니다.

펀딩 기간 이후 토큰 생성, 발행 또는 마이닝은 불가능합니다.

토큰은 펀딩이 성공적으로 완료되었을 때 전송 가능합니다(이것은 미래의 상태에 대해 협의되어야 합니다).

펀딩 기간 동안 배포되지 않은 모든 토큰은 나중에 펀딩 기간 동안 투자된 금액에 비례하여 투자자에게 배포됩니다.

펀딩 기간

펀딩 기간은 IPSX 에코시스템의 개발을 위한 펀드를 확보하기 위해 IPSX 관리팀에서 사용하는 전체 일정입니다.

펀딩 기간은 다음과 같이 여러 단계로 구성됩니다:

1. 초기 투자 – 이 단계는 이미 실행되었고, IPSX 프로젝트의 창립자인 저희가 이 단계의 투자자였습니다. 우리는 이 펀딩 단계에서 어떻게 자금을 사용했는지 로드맵에서 설명할 것입니다.
2. 민간 투자 – 이 단계는 11 월에 시작되어 개인 투자자와 공인 투자자뿐 아니라 전략적 비즈니스 파트너에게도 개방됩니다.
이후 단계에서 공개될 이 단계에 대한 최소 투자 금액이 있을 것이며 이 단계는 개인 및 개별 세션에서 수행 될 것입니다.
3. 개인 프리 세일 – 이 단계는 KYC / AML 과정을 기꺼이 통과 할 수 있는 초기 커뮤니티 회원에게 개방됩니다. 또한 우리는 서로 다른 프리 세일 플랫폼과의 파트너십을 분석하고 있습니다.

4. 퍼블릭 클라우드세일 - 이것은 매우 중요한 단계이며, 저희는 관련 정보를 공개하기 전에 매우 심도있게 분석할 것입니다.

대부분 알다시피 이 주제에 대해 법적 절차는 매우 중요하고 민감하기 때문에 저희는 이것을 무겁고 책임감있게 다룰 것입니다.

우리는 곧 블로그 게시물에 회사의 공식 입장을 공개할 예정입니다.

자금 사용

펀딩 기간에 마련된 자금은 오직 IPSX 에코시스템을 위한 개발에만 쓰일 것입니다.

펀드 사용에 대한 더 자세한 정보는 최초 검토 후, 백서 초안의 새로운 버전 (0.2)와 함께 공개될 것입니다.

로드맵

앞서 말했듯이 펀딩의 첫 단계는 이미 실행되었으며 팀 멤버들은 프로젝트의 자금을 마련한 첫 투자자들이었습니다. 아래에 현재까지 실행된 활동들과 미래의 이정표에 대한 설명이 있습니다.

2017년 8월

- 관리팀과 자문 사이에서 프로젝트의 세부 사항이 논의되었습니다.

2017년 9월

- 컨셉 작업이 시작되어 ip.sx 웹사이트 초안이 전개되고 웹사이트의 디자인과 첫 개발이 시행되었습니다. 또한 9월에는 법적 구조가 확립되고, 관리팀에 의해 스위스의 Zug 지역에 새로운 회사를 설립하는 결정을 내렸습니다. 모든 운영은 Zug의 법인에서 실시될 것입니다.

2017년 10월

- 개발팀이 초기 컨셉과 디자인 문서를 작업하기 시작했습니다;
- 첫 커뮤니티 관리자가 팀에 합류했습니다(Daniel Paraschiv를 환영합니다)
- 루마니아의 부카레스트 지역에 기술과 개발 부서를 위한 새로운 사무실이 생겼습니다.
- 스위스 취리히에 새로운 사무실이 개설 될 예정입니다.

2017년 11월

- 펀딩 기간이 시작되었습니다.
- 법률팀은 완전하게 합법적이고 법률에 준수하는 퍼블릭 클라우드 세일을 운영하는 가능성과 옵션을 분석중입니다.
- 웹사이트가 완성되면 백서가 발표되고, 커뮤니티 참여가 시작될 것입니다.

2018년 1분기

- 다양한 플랫폼을 위한 JAVA 어플리케이션 개발이 시작됩니다.

현재는 개발 수명 주기에 대한 완전한 비전이 없기 때문에 미래의 단계들은 백서의 다음 버전에서 상세하게 서술 될 것입니다.

팀

핵심 팀은 IPSX 웹사이트의 팀 섹션에서 확인할 수 있습니다: <https://www.ip.sx/>.

또한, 모든 팀 멤버의 공개 LinkedIn 프로필은 IPSX 웹사이트에서 확인할 수 있습니다. 팀 멤버들의 관계와 히스토리는 곧 시작될 블로그에 게시될 예정입니다.

팀은 관심있는 모든 커뮤니티 회원에게 프로젝트의 발전과 보조를 맞추고 향후 발표할 최신 정보를 얻기 위해 Slack 채널에 가입 할 것을 요청드립니다. <https://slack.ip.sx/>

상세한 정보를 읽어주셔서 정말 감사드립니다! george@ip.sx에 얼마든지 피드백을 보내주시기 바랍니다.

흔쾌히 답장을 보내드리겠습니다!



George Bunea
CEO IPSX



Sergiu Draganus
컨셉 설계자 IPSX

2017년 10월 31일 부카레스트.